



Arne Olai Ose

20.04.1990

Gunnar Schjelderups vei 11B, 0485 Oslo

+47 911 79 566 | arneose@gmail.com

aros.com.co

Profesjonell profil

Senior fullstack-utvikler og infrastrukturansvarlig med solid erfaring innen skyarkitektur, moderne webutvikling og komplekse systemintegrasjoner. Spesialiserer meg på AWS-infrastruktur (CDK, SST), søkeløsninger (OpenSearch/ElasticSearch), React-basert frontendutvikling, Adobe CMS-integrasjoner, Kubernetes-basert eventing i portalplattformer og designsystemer for store virksomheter (DNB Eufemia).

For tiden kontraktsfestet til DNB ASA, Norges største bank, hvor jeg leder infrastrukturutviklingen og har hovedansvaret for AWS-arkitektur, optimalisering av søkefunksjonalitet og utvikling av webforms-biblioteket. Det daglige arbeidet omfatter DNBs designsystem Eufemia, strenge krav til universell utforming (UU) med verktøy som Axe, og CDN-/edge-konfigurasjon (Akamai-redirects og caching). På Webframe-plattformen bruker vi Kubernetes til å sende publiserings- og innholdshendelser (f.eks. når sider skal gå live). Tidlig bruker av AI-støttede utviklingsverktøy som GitHub Copilot, og benytter jevnlig nye teknologier for å maksimere utviklingseffektiviteten.

Bred akademisk bakgrunn med erfaring som universitetslektor og forsker, som har resultert i flere fagfellevurderte publikasjoner. God kommunikator som trives i samarbeidsorienterte miljøer der kvalitet, innovasjon og kontinuerlig forbedring står sentralt.

Erfaringsoversikt

Periode	Rolle	Organisasjon
Januar 2025 - Nåværende	Medgründer	Colift AS
Februar 2024 - Nåværende	CTO	IT Selskapet AS
Januar 2023 - Nåværende	Selvstendig seniorkonsulent og daglig leder	AROS IT Consulting AS
Juni 2023 - Juli 2024	Webansvarlig	Round Table Norge
Februar 2021 - Desember 2022	Seniorkonsulent	ITverket AS
August 2018 - Januar 2021	Lead-konsulent / Programvareutvikler	Capgemini
November 2017 -		

Nåværende

Erfaringsdetaljer

Medgründer | Januar 2025 – Nåværende (2 år)

Colift AS

Som medgründer av Colift AS bygger jeg den multi-tenant CoLift-plattformen for treningsbransjen: gruppetimer, medlemskap med gjentakende Dintero-betalinger, kurs/video på forespørsel, produkter og arrangementer — Next.js, Prisma/PostgreSQL og produksjonsverktøy (Sentry, Vercel).

CTO | Februar 2024 – Nåværende (3 år)

IT Selskapet AS

Som CTO har jeg hovedansvaret for selskapets teknologistrategi, og støtter administrerende direktør aktivt i beslutningsprosesser knyttet til teknologivalg og kontraktshåndtering. Jeg leder utviklingsprosjekter og har ansvar for oppfølging og veiledning av et teknisk team på to ansatte.

Selvstendig seniorkonsulent og daglig leder | Januar 2023 – Nåværende (4 år)

AROS IT Consulting AS

Som daglig leder i AROS IT Consulting AS har jeg ansvar for selskapets drift, inkludert regnskap og markedsføring. Jeg er fullt kontraktsfestet til DNB ASA som senior fullstack-konsulent på kritiske åpne portaler (dnb.no / Webframe): Adobe CMS-integrasjoner, søk (OpenSearch/ElasticSearch), designsystemet Eufemia, universell utforming (Axe), Akamai CDN/redirects, Kubernetes-baserte publiseringshendelser, Azure-autentisering og AWS-infrastruktur (CDK/SST).

Webansvarlig | Juni 2023 – Juli 2024 (2 år)

Round Table Norge

I rollen som webansvarlig for Round Table Norge hadde jeg ansvar for drift og vedlikehold av organisasjonens IT-systemer. Jeg utviklet også nye nettsider og digitale løsninger for å styrke organisasjonens tilstedeværelse på nett.

Seniorkonsulent | Februar 2021 – Desember 2022 (2 år)

ITverket AS

Som seniorkonsulent i ITverket bidro jeg både i interne fullstack-prosjekter og i eksterne oppdrag for DNB ASA. Fra april 2021 jobbet jeg fulltid med DNBs åpne portaler med Adobe CMS, React/TypeScript og tilhørende plattformarbeid. Jeg bidro også til å starte en vinklubb med sosiale og faglige smakinger for de ansatte.

Lead-konsulent / Programvareutvikler | August 2018 – Januar 2021 (3 år)

Capgemini

I rollen som lead-konsulent og programvareutvikler i Capgeminis Java-avdeling utviklet jeg løsninger for Statens vegvesen (TRULS/TRINE): React-frontend, Java/Spring Boot-backend, Oracle SQL, kartløsninger (OpenLayers), rapportering og forbedringer av universell

utforming med Axe. Jeg deltok også i rekrutteringen til IgnITe 2020 (over 100 kandidatintervjuer), bidro i Java-avdelingens ledergruppe og holdt presentasjoner om avanserte temaer som kvantedatabehandling.

Frilansforeleser | November 2017 – Nåværende (9 år)

Universitetet i Agder

Jeg underviser i Supply Chain Management for masterstudenter i økonomi, og har bidratt til utviklingen av kursmateriell.

Utdanning

2012-08 - 2015-06: Master of Science - Industriell økonomi og teknologiledelse - Universitetet i Agder

2014-08 - 2014-12: Industriell økonomi og teknologiledelse - California State University, Northridge

2013-08 - 2013-12: Datateknikk, systemutvikling - Universitetet i Agder

2012-08 - 2012-12: Bachelor i ingeniørfag, mekatronikk - Queensland University of Technology

2010-08 - 2013-06: Bachelor i ingeniørfag, mekatronikk - Universitetet i Agder

Tekniske ferdigheter

Sky og infrastruktur: AWS • CDK • SST • Azure • Kubernetes • Akamai • Cloudflare • Firebase • Vercel • Netlify

Frontend: React • Next.js • Gatsby • Astro • Eufemia • Svelte • Tailwind • SCSS • Universal Design / UU

Backend: Node.js • TypeScript • JavaScript • Java • Spring Boot • GraphQL • REST API

Søk og data: OpenSearch • Elasticsearch • Oracle SQL • SQL • Prisma • Firestore • DynamoDB

Utviklingsverktøy: GitHub Copilot • Playwright • Axe • VS Code • IntelliJ • Android Studio • Git • CI/CD

Metodikk: Agile • Scrum • DevOps • Infrastructure as Code • Universal Design / UU

Prosjekter

Binotool (TestingTool) | Mai 2026 - i dag

Lead-utvikler / Fullstack - IT Selskapet AS

Produkt under utvikling (arbeidsnavn Binotool): en produksjonsrettet plattform for webkvalitet som samler crawl-/smoke-testing, tilgjengelighet (Axe), kontroll av sikkerhetsheadere, AI-triage, rapportering og HTTP-ytelses-/lasttesting (Velocity) — ment å erstatte en kostbar samling av flere verktøy for webteam.

Monorepo-arkitektur: Next.js-dashbord, Fastify API/orkestrering, Playwright crawl-/skannemotor, OpenAI-analysepipeline, PDF-/JSON-rapportering, Firebase Auth/Firestore og en Velocity-lasttestmotor (Script Studio + CLI/CI-gates). Hvert funn er utformet for å kunne diagnostiseres (hva/hvor/når/forventet/faktisk/bevis).

Utviklet i IT Selskapet AS med meg som lead-utvikler — med ansvar for arkitekturretning, sikkerhetsnivå og kvalitetsporter, i samarbeid med teamet. Vekt på tilgjengelighet (Axe), strukturert frontend-arkitektur, CI/CD og driftskvalitet for webapplikasjoner i produksjon.

Teknologier: Next.js • React • TypeScript • Node.js • Fastify • Playwright • Axe • Firebase • Firestore • OpenAI • Docker • CI/CD

AGM on ICE 2027 | September 2026 - i dag

Fullstack-/Frontend-utvikler - Round Table 26 Asker

Filmatisk arrangementsnettsted for Round Table 26 Askers AGM on ICE på Storefjell Resort Hotel (Golsfjellet) — program, aktiviteter, pre-turer, praktisk informasjon, sponsorer og påmeldings-CTA-er. Live på agmonice.no.

Bygget med Next.js, React, TypeScript og Tailwind. Valgfri Firebase (Auth + Firestore) driver et enkelt /admin-CMS for arrangørene (innstillinger, program, aktiviteter, FAQ, sponsorer, tillatelsesliste for administratorer), med seed-innhold slik at nettstedet også fungerer uten Firebase. Ekstern påmelding via FTicket (fticket.no); ingen betaling i appen.

Full leveranse fra designsystem (fjord-/is-/tungsten-palett, animert aurora-hero) til produksjonssetting (Vercel/Netlify) og eget domene.

Teknologier: Next.js • React • TypeScript • Tailwind • Firebase • Firestore • Vercel • Netlify
Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Finprints | August 2026 - i dag

Gründer / Fullstack-utvikler - AROS IT Consulting AS

Personlig oppstartsselskap: et reise- og dykkelogg-kart for å logge byer og dykkesteder, importere fra Google/TripAdvisor og dele offentlige embeds. Bygget som et freemium-produkt med skysynkronisering, offentlige brukernavn og Stripe-betaling.

Produkt bygget på egen hånd: Leaflet-kart (land-/regionsfarging, klyngede dykkepunkter), dykkelogging i Subsurface-stil, import fra flere leverandører, i18n (fem språk), migrering fra gjest til konto og Firebase Auth/Firestore-backend.

Mykt lansert på finprints.arospro.com med Free/Pro-abonnement, offentlige iframe-embeds for blogger, egendefinerte bucket-kart og produksjonshosting på Firebase.

Teknologier: JavaScript • Vite • Leaflet • Firebase • Firestore • Stripe • Cloud Functions
Prosjektlenke: [Klikk her](#)

DNB.no Webframe | September 2025 - i dag

Backend-utvikler, Frontend-utvikler - DNB ASA

Modernisering av DNB.nos åpne sider med Webframe-arkitekturen. Migrering til Next.js med forenklet backend-oppsett ved hjelp av SST. Bruker Azure til autentisering og benytter aktivt AI-verktøy som GitHub Copilot for å akselerere utviklingen.

Sentrale bidrag omfatter utvikling og optimalisering av søkefunksjonalitet, implementering av webforms med Adobe CMS-integrasjon og en sentral rolle i infrastrukturutviklingen. Daglig bruk av DNBs designsystem Eufemia og strenge krav til universell utforming (UU) med Axe. Kubernetes brukes i Webframe-plattformen til å sende/publisere hendelser (f.eks. når sider skal publiseres) som en del av innholdsløseleveransen.

Ledet utviklingen av infrastrukturene og etablerte et proof-of-concept som viste at SST er et godt valg for DNBs moderniseringsstrategi. Tidlig bruk av AI-støttede utviklingsverktøy, og har redusert utviklingstiden betydelig ved å utnytte ny teknologi på en smart måte.

Teknologier: AWS • Azure • TypeScript • Node • Next.js • SST • React • Eufemia • Kubernetes • Adobe CMS • Akamai • Universal Design / UU • GitHub Copilot

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

DNB.se og Sbanken Webframe | September 2025 - i dag

Backend-utvikler, Frontend-utvikler - DNB ASA

Webframe-implementering for DNB Sverige og Sbanken, som moderniserer de åpne nettsidene deres med Next.js og SST-basert backend-arkitektur. Bruker Azure-autentisering og AI-støttet utvikling med GitHub Copilot.

Implementerer søkefunksjonalitet og webforms-løsninger, og bidrar til oppsett og optimalisering av infrastrukturen for begge plattformene, inkludert Kubernetes-basert eventing for publiserings- og innholdsflyter som deles på tvers av Webframe-markedene. Brukergrensesnittet er bygget med Eufemia under DNBs UU-krav.

Teknologier: AWS • Azure • TypeScript • Node • Next.js • SST • React • Eufemia • Kubernetes • Adobe CMS • Akamai • Universal Design / UU • GitHub Copilot

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

DNB.dk Webframe-pilot | Mai 2025 - September 2025

Backend-utvikler, Frontend-utvikler - DNB ASA

Pilotprosjekt for Webframe-arkitekturen hos DNB Danmark. Moderniserte åpne sider med Next.js og forenklet backend-oppsett med SST, og la grunnlaget for fremtidige moderniseringsprosjekter på DNBs nettsider. Integrerte Azure-autentisering og brukte AI-verktøy for effektiv utvikling.

Utviklet et proof-of-concept som viste at SST er et godt valg for DNBs infrastrukturbehov. Implementerte søk og skjemafunksjonalitet som en del av piloten, og validerte arkitekturen for påfølgende utrullinger. Plattformarbeidet omfatter Kubernetes for publiserings- og hendelsesflyter samt Eufemia- og UU-mønstre fra DNBs designsystem.

Teknologier: AWS • Azure • TypeScript • Node • Next.js • SST • React • Eufemia • Kubernetes • Adobe CMS • Akamai • Universal Design / UU • GitHub Copilot

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

DNB Carnegie – utforskning | Desember 2025 - i dag

Backend-utvikler, Frontend-utvikler - DNB ASA

Utforsknings- og planleggingsarbeid for DNB Carnegies nettilstedeværelse, som omfatter 7 ulike sider. Vurderer arkitektur og implementeringsstrategier for Carnegie-plattformen. Bruker Azure-tjenester og AI-støttede utviklingsverktøy.

Teknologier: AWS • Azure • TypeScript • Node • Next.js • SST • React • Eufemia • Kubernetes • Adobe CMS • Akamai • GitHub Copilot

CoLift | Januar 2025 - i dag

Fullstack-utvikler / Medgründer - Colift AS

Multi-tenant SaaS-plattform for treningsbransjen (treningssentre/studioer): bedriftskontoer, offentlige bedriftsprofiler, gruppetimer, medlemskap, kurs, produkter, arrangementer, rabattkoder og kunde-/deltakerflyter, inkludert ventelister og oppfølging av betalingsstatus.

Bygget med Next.js App Router (React), Prisma ORM på PostgreSQL, NextAuth, TanStack React Query, ZSA server actions, Tailwind + Headless UI og Sentry. Betalinger via Dintero (inkludert gjentakende medlemskap med krypterte recurrence-tokens, aktiveringsgebyrer og cron-baserte fornyelser). Kurs støtter moduler/kapitler med video på forespørsel (MUX). Sterkt fokus på tenant-avgrenset datatilgang (companyId) og produksjonsdrift (Dockerisert Postgres lokalt, Vercel-deploy, Vitest).

Løpende produktutvikling som medgründer / fullstack-utvikler — salgs-/dashbordvisninger for timer og deltakere, livssyklus for medlemskap og markedsføringsrettede offentlige sider.

Teknologier: Next.js • React • TypeScript • Prisma • PostgreSQL • NextAuth • Dintero • MUX • React Query • Tailwind • Sentry • Vercel • Docker • Vitest
Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Kursplattform | September 2024 - i dag

Fullstack-utvikler - IT Selskapet AS

Kursplattform med administratorinnlogging der brukere oppretter kurs med videoopplaster og quizer — innholdsforvaltning og læringsflyter for organisasjonen.

Fullstack Next.js + React, Node-backend, MUX for video, Prisma/SQL-lagring og Tailwind-grensesnitt. En del av IT Selskapets produktportefølje under CTO-ansvar.

Teknologier: Next • React • Node.js • MUX • Prisma • SQL • Tailwind

Arrangementspåmelding og betaling | August 2024

Fullstack-utvikler - AROS IT Consulting AS

Et nettsted for påmelding til arrangementer og håndtering av betaling.

Teknologier: Next • React • Stripe • Node.js • GitHub

Logogenerator | August 2024

Fullstack-utvikler - AROS IT Consulting AS

Et nettsted for å lage logoer. Bygget for å eksperimentere med API-er for generativ AI.

Teknologier: Next • React • Node.js • GitHub • Tailwind

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Sosial chat-app | Februar 2024

Fullstack-utvikler - IT Selskapet AS

Utvikling av en mobilapplikasjon for en sosial chat-plattform, laget for å knytte brukere sammen gjennom kommunikasjon i sanntid.

Arbeidet omfattet utvikling av chat-funksjonalitet i sanntid, brukerautentisering og pushvarsler.

Fungerende prototype med planlagte funksjoner. Pågående utvikling med kontinuerlig testing og forbedringer.

Teknologier: React Native • Firebase

Mobil dating-app og sosialt nettverk | September 2023 - i dag

Testutvikler / Fullstack-utvikler - IT Selskapet AS

Utvikling av en komplett mobilplattform for matching, chat og konfidensielle tjenester som ennå ikke er lansert – med sanntidsdatabase (RTDB), pushvarsler, kamera, GPS-posisjon og modulær mikrotjenestearkitektur bygget på Firebase-økosystemet.

Fullstack-utvikling i Flutter/Dart med Firebase-backend. Implementerte data- og filhåndtering (bilder/video) i Firestore + Storage. Bygget profiler med flere bilder og metadata, chat med lesestatus, skriveindikator og pushvarsler (FCM), samt filtrering på kjønn, alder og avstand med GPS + Google Places.

Testing med Android Studio-emulator og fysiske enheter. API-testing (Postman) og syntetiske testdata. Systemtesting på tvers av mikrotjenester.

Teknologier: Flutter • Dart • Firebase • Firestore • FCM • CI/CD • Android Studio • VS Code • GitHub

IT Selskapet nettsted | September 2023 - i dag

Teknisk tester / Testutvikler / Fullstack-utvikler - IT Selskapet AS

Bygging av et moderne nettsted for IT Selskapet AS som fungerer både som markedsføringsplattform og som teknologisk fundament for produkt- og prosjektmoduler.

Fullstack-utvikling i Astro + React + Tailwind med shadcn/ui-komponenter. Implementering av Firebase Auth, Firestore og Functions. Oppsett av Vercel-deploy/CI-pipeline og miljøvariabler.

Sentrale funksjoner er en veiviser for oppstart av prosjekt og en pris-/ressurskalkulator, kontaktskjema med vedlegg og SendGrid-integrasjon, samt administrasjonsmoduler for meny, kalender og bedriftsprofil. E2E- og smoke-tester på kritiske flyter med automatisk kodevalidering (Prettier, ESLint, PR-policy).

Teknologier: Astro • React • Tailwind • shadcn/ui • Firebase • SendGrid • Vercel • Node.js • JavaScript • Git • GitHub

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Reiseblogg (arospro.com) | Februar 2023 - i dag

Frontend-utvikler - AROS IT Consulting AS

Personlig reiseblogg på arospro.com, utviklet i Next.js med GitHub som CMS.

Teknologier: Next • React • Node.js • GitHub • Tailwind

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

AROS landingsside | November 2023

Frontend-utvikler - AROS IT Consulting AS

Utviklet en landingsside for AROS IT Consulting AS.

Teknologier: Gatsby • React • GitHub Actions • SCSS

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Round Table landingsside | Juni 2023 – Juli 2024

Frontend-utvikler - Round Table Norge

Utviklet og vedlikeholdt et nettsted for Round Table Norge på Wix-plattformen.

Design, utvikling og vedlikehold av nettstedet, inkludert oppsett av navigasjon, innholdsstruktur og tilpasning av eksisterende Wix-maler til organisasjonens behov.

Teknologier: Wix

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Nye DNB.no | 2021 - i dag

Backend-utvikler, Frontend-utvikler, Infrastrukturansvarlig - DNB ASA

DNB er Norges største bank og leverer komplekse og avanserte finansielle løsninger til krevende kunder og allmennheten. Bruker Azure til autentiseringstjenester og benytter aktivt AI-verktøy som GitHub Copilot for å akselerere utviklingsarbeidet. Innholdet administreres i Adobe CMS med dyp frontend-/backend-integrasjon for redaksjonell publisering. Brukergrensesnittet bygges daglig på DNBs designsystem Eufemia, med svært høye krav til universell utforming (UU), verifisert med verktøy som Axe.

Som en del av DNBs omfattende IT-moderniseringsinitiativ, med fokus på å forbedre ytelse, tilgjengelighet og brukeropplevelse på de åpne nettsidene. Sentrale resultater inkluderer betydelige forbedringer av søkefunksjonaliteten (hastighet og treffsikkerhet) og utvikling av et webforms-bibliotek med Adobe CMS-integrasjon for å standardisere skjemahåndtering i hele DNB. Ansvarlig for CDN-konfigurasjon i Akamai (f.eks. redirects og tilhørende edge-regler) for den åpne nettilstedeværelsen.

Hadde hovedansvaret for utvikling og vedlikehold av infrastrukturen, og forvaltet og videreutviklet hele AWS-infrastrukturen gjennom CDK. På Webframe brukes Kubernetes til å sende hendelser for innholdsflyter (f.eks. når sider skal publiseres). Tidlig bruker av nye AI-utviklingsverktøy, og ligger konsekvent i forkant for å maksimere utviklingseffektivitet og kodekvalitet.

Teknologier: AWS • Azure • CDK • TypeScript • Node • React • Gatsby • OpenSearch /

ElasticSearch • Adobe CMS • Eufemia • Kubernetes • Akamai • Universal Design / UU • Axe •

GitHub Copilot

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Pomodoro-timer | Mai 2021

Fullstack-utvikler - Personlig prosjekt

Laget for å utforske animasjonsmulighetene i Svelte. En Pomodoro-timer som registrerer arbeidstid, slik at det er enkelt å følge med på om man har jobbet 7,5 timer.

Teknologier: Svelte • Firebase

Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Salgssystem | Februar 2021 - November 2020

Fullstack-utvikler - itVerket

Utvikling av et dashboard for salgssavdelingen som gir en tydelig visualisering av pågående anbudsprosesser og erstatter en eksisterende Excel-basert løsning. Opprinnelig bygget med TypeScript, React, Redux, Node og Express, senere migrert til AWS Amplify med GraphQL.

Satte opp React-prosjektstrukturen og implementerte Redux-tilstandshåndtering. Utviklet sentrale GUI-funksjoner, blant annet dra-og-slipp og tilpassbare kontekstmenyer. Laget Node.js-backenden og undersøkte AWS-skyteknologier for å finne den beste hostingløsningen.

Prosjektet utviklet seg fra å bruke AWS CodePipeline med DynamoDB til AWS Amplify med GraphQL-konfigurasjon for generering av backend-kode, noe som viser evne til å tilpasse seg endrede prosjektkrav.

Teknologier: AWS • AWS Amplify • GraphQL • React • Redux • TypeScript • Node.js • Express • DynamoDB

Registrering og rapportering av trafikkulykker (TRULS) | Oktober 2018 - November 2020

Fullstack-utvikler - Statens vegvesen

Omfattende system for registrering og analyse av trafikkulykker, som erstatter et 30 år gammelt databasesystem. Prosjektet besto av tre hoveddeler: TRULS-Registrering, TRULS-Rapportering og en offentlig applikasjon kalt TRINE. Målet er å bidra til å redusere tap av liv og alvorlige skader ved å gjøre ulykkesanalyse enklere med omfattende posisjonsdata. Backend lagret og spurte data via relasjonell SQL (Oracle SQL / enterprise RDBMS) gjennom Java/Spring Boot.

Sentral i utviklingen av TRULS-Registrering: implementerte logiske kontroller for datakonsistens, laget et system for duplikatdeteksjon og bygget en omfattende kartløsning med OpenLayers basert på data fra Nasjonal vegdatabank (NVDB), inkludert fylker, veier, fartsgrenser og skilt. Skrev om kartkomponenten til gjenbrukbare NPM-moduler og migrerte til React 16 hooks.

Ledet rapportgenereringen med JasperReports i Java, implementerte rollebasert tilgang til sensitive data, laget polygonbasert filtrering av ulykker med backend-algoritmer og sikret applikasjonen etter OWASP Top 10. Bidro også til den offentlige TRINE-applikasjonen (trine.atlas.vegvesen.no) og forbedret universell utforming med Axe Tools.

Teknologier: Java • JavaScript • React • Spring Boot • Oracle SQL • SQL • OpenLayers • JasperReports • REST API • OWASP • NPM • Webpack
Prosjektlenke: [Klikk her](#)

IgnlTe-traineeprogram | 2018 - 2020

Deltaker i IgnlTe-programmet – Stream Innovative Tech - Capgemini

IgnlTe er et prestisjefyllt nordisk program som gir nyutdannede en enestående mulighet til å starte en vellykket karriere i Capgemini.

Dette omfattende opplæringsprogrammet på halvannet år er tett integrert med kundeoppdrag, og gir deltakerne dyp innsikt i Capgemini-kulturen, smidige arbeidsmetoder, ulike konsulentroller og lovende karriereveier.

Teknologier: Presentation Skills • Workshop Facilitation • Sales and Delivery • Communication and Collaboration • Software Engineering Design Principles • Agile Approach • DevOps • Security
Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Android-app – poengteller | 2017

Utvikler, Designer - Personlig prosjekt

Utviklet en fullt fungerende applikasjon for å registrere poeng under badmintonkamper, spesielt tilpasset dommere. Gjennom prosjektet tilegnet jeg meg verdifull kunnskap om XML og Android-apputvikling, og styrket ferdighetene mine innen design og implementering av mobilapplikasjoner.

Teknologier: Android Studio • Java • XML

Masteroppgave – sløsing i design og engineering | 2015

Forsker - AS Nymo og Universitetet i Agder

Jeg samarbeidet med en medstudent om en masteroppgave i samarbeid med Universitetet i Agder og AS Nymo, en betydelig leverandør av boremoduler til offshorenæringen.

Målet vårt var å undersøke faktorene som bidrar til ineffektivitet i designfasen av komplekse EPC-prosjekter. Funnene våre ble publisert som en fagfelleurdert internasjonal artikkel, og fikk anerkjennelse og ros fra både akademiske og bransjemessige eksperter.

Teknologier: Case Study
Prosjektlenke: [Klikk her](#)

Tidlige prosjekter og utdanningsprosjekter

Integrert metodikk for prosjekteringsledelse (INPRO) (2013 - 2017) - Veidekke

Entreprenør AS, Universitetet i Agder, Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet (NTNU), Ulstein, AS Nymo, COWI

Prosjektet ble ledet av Veidekke i samarbeid med fremstående industripartnere og anerkjente forskere fra Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet (NTNU) og Universitetet i Agder (UiA), og

hadde som mål å revolusjonere planleggingsprosessen i byggenæringen og andre bransjer.

Teknologier: Observational Study • Case Studies

Bacheloroppgave – autonom robot (2013) - Universitetet i Agder

Jeg skrev bacheloroppgaven min ved UiA, hvor målet var å designe en autonom robot som kunne konkurrere i en robotikkonkurranse ved Danmarks Tekniske Universitet (DTU). Prosjektet gikk ut på å bruke et kamera som sensor for å identifisere objekter og måle avstander nøyaktig.

Teknologier: LabVIEW • Microcontroller • Sensors

Robotarm som kan skrive (2012) - Queensland University of Technology

I et robotikkurs ved QUT utviklet jeg en avansert robotarm som kan skrive bokstaver basert på brukerinput.

Teknologier: MATLAB

Slangespill på mikrokontroller (2012) - Queensland University of Technology

Utviklet et slangespill i programmeringsspråket C på en mikrokontroller.

Teknologier: C • Microcontroller

Fjernstyrt bil via internett (2011) - Universitetet i Agder

Under studietiden ved UiA deltok jeg i et utviklingsprosjekt som en del av et Java-kurs, i tett samarbeid med en medstudent. Målet vårt var å lage en miniatyrbil som kunne fjernstyres via internett, slik at personer på avsidesliggende steder, som i Kina, kunne utforske fasilitetene ved UiA.

Teknologier: Java • Microcontroller • SQL Server

Memory-spill (2010) - Universitetet i Agder

Utviklet et konsollbasert memory-spill som bruker tekst som grafikk. Gjennom prosjektet tilegnet jeg meg en grunnleggende forståelse av programmering i C#.

Teknologier: C# • Microsoft Visual Studio

2D-kjørespill (2009) - Personlig prosjekt og The Gathering

Laget et 2D-kjørespill med ovenfra-perspektiv og flere nivåer med økende vanskelighetsgrad. Målet er å styre en bil og unnsnippe politiet som forfølger deg. Gjennom prosjektet forbedret jeg programmeringsferdighetene mine og fikk en grunnleggende forståelse av objektorientert programmering (OOP). Spillet ble vist fram som mitt bidrag i en utviklerkonkurranse på The Gathering.

Teknologier: Adobe Flash • ActionScript 3.0

Point-and-click-spill (2007) - Personlig prosjekt

Laget et point-and-click-spill med 2D-grafikk, animasjoner, lydeffekter, musikk og meny. Gjennom prosjektet fikk jeg verdifull erfaring med spillutvikling i Flash og tilegnet meg grunnleggende programmeringskunnskap.

Teknologier: Adobe Flash • ActionScript 3.0

Annen arbeidserfaring

- Studentassistent i reguleringsteknikk ved Universitetet i Agder
- Vitenskapelig assistent innen modellering av krisehåndtering
- Servitør, kokk og sjåfør hos Dolly Dimple's Grimstad
- Butikkmedarbeider hos Kiwi Norge AS i Søgne
- Kirketjenerassistent i Søgne kommune
- Bud for Norpost AS
- Selvstendig krabbefisker og selger

Frivillig arbeid

- Dørvakt på studentbarene Luftsloppet og Bluebox
- Mentor i Universitetet i Agders mentorordning
- Medgründer og utvikler av Sørlandsportalen – en jobbportal for studenter
- Aktivt medlem i 4H med flere lederverv
- Aktiv deltaker i Round Table Norge, med internasjonale utmerkelser

Språk

- Norsk (morsmål)
- Engelsk (flytende)
- Tysk (grunnleggende)
- Italiensk og spansk (nybegynner)

Interesser

Teknologi, trening, finans, historie, geografi, dykking, friluftsliv, matlaging.

Publikasjoner

Kalsaas, B.T. og Ose, A.O. (2017)

Avhengigheter og koordinering i byggeplassproduksjon, Lean Construction. Forstå og forbedre prosjektbasert produksjon. Fagbokforlaget.

Kalsaas, B.T., Bonnier, K.E. & Ose, A.O. (2016)

Towards a Model for Planning and Controlling ETO Design Projects, 24th Annual Conference of the International Group for Lean Construction. IGLC.

Ose, A.O. (2015)

Basic Supply Chain Strategies, Supply Chain Management. Universitetet i Agder.

Bonnier, K.E., Kalsaas, B.T. & Ose, A.O. (2015)

Waste in Design and Engineering, 23rd Annual Conference of the International Group for Lean Construction. IGLC.

Referanser

Referanser oppgis på forespørsel.